Kaiser, Künstler und Burgbewohner

Spielerische Reise ins Mittelalter

Herzlich willkommen in der KulturlJugendherberge Nürnberg. Die Jugendherberge liegt sehr zentral oberhalb der Altstadt in den ehemaligen Kaiserstallungen mit herrlichem Blick auf das Stadtzentrum. Alle Zimmer sind mit DU / WC ausgestattet. Das Haus verfügt über einen großen Eingangsbereich, ein Bistro, 9 Tagungsräume, den 275qm großen Eppeleinsaal und moderne Medienausstattung. Eine eigene Kulturpädagogin kümmert sich um die Programmplanung.

Unser Angebot für eine Klassenfahrt mit Bezug zum Mittelalter:

Gemeinsam erkunden wir 3 Tage lang das mittelalterliche Nürnberg! Bei einem Rundgang rund um die Burg reist ihr ins Mittelalter als in Nürnberg der Kaiser herrschte: Wie sah das Burgleben aus und wer wohnte dort eigentlich? Im Workshop schauen wir gemeinsam, was Kinder früher spielten, und probieren einige Spiele selbst aus. Gemeinsam mit Agnes, der Frau von Albrecht Dürer, entdeckt ihr das alte Handwerkerhaus und macht euch auf die Spuren des berühmten Künstlers.

Exemplarischer Programmablauf:
(Der Ablauf kann aus organisatorischen Gründen oder nach Absprache variieren)

1. TAG: REISE INS MITTELALTERLICHE NÜRNBERG

Anreise bis 15:30 Uhr.
Nachmittags: **Spielerische Stadtführung rund um die Kaiserburg**

Wie hat sich die Kaiserburg verteidigt und versorgt und wie wurde auf der mittelalterlichen Burg geherrscht? Gemeinsam findet ihr mit Spielaktionen heraus, wie die Burg sich zu einer mächtigen Festung entwickelte. Ihr entdeckt, wie die Burgbewohner*innen und der Kaiser hier lebten und wie der mächtige Herrscher hoch über der Stadt versorgt wurde.
Dauer: 1 Stunde
Warmes Abendessen vom Buffet.
Weitere Bausteine wie z.B. Führung durch die unterirdischen Kasematten und Bastionen (auch als Abendangebot) gegen Aufpreis buchbar.

2. TAG: MITTELALTERLICHE SPIELE

Frühstücksbuffet
Morgens oder nachmittags: **Workshop Mittelalterliche Spiele**

Gemeinsam reisen wir ins Mittelalter. Was spielten Kinder damals? Welche von unseren heutigen Spielsachen gab es vielleicht damals schon? Spielerisch gehen wir auf Spurensuche und probieren einige Spiele von damals selbst aus.
Dauer: ca. 1,5 Stunden
Mittagspause mit Lunchpaket.
Warmes Abendessen vom Buffet.

3. TAG: AUF DEN SPUREN VON ALBRECHT DÜRER

Frühstücksbuffet
Check-Out bis 10:00 Uhr
Vormittags: **Kostümführung mit Agnes Dürer im Albrecht-Dürer-Haus**

Gemeinsam mit Agnes Dürer, der Frau von Albrecht Dürer erkundet ihr das Künstlerhaus. Wieso war es schwierig in der Küche ein Feuer zu entfachen? Was gab es früher zu essen? Agnes erzählt euch auch, wie sie früher die Abende beim Kartenspiel verbrachte, wie Albrecht in Gedanken beim Malen und Zeichnen war, wie

Leistungen

- ✔ 2 Übernachtungen mit Vollpension, Frühstücksbuffet, Lunchpaket, warmes Abendessen,
  Bio-Komponenten bei allen Mahlzeiten,
  Bettwäsche & Handtücher inklusive
- ✔ Stadtführung ins mittelalterliche Nürnberg (1 Std.),
  Mittelalter Spiele in der Jugendherberge (1,5 Std.),
  Kostümführung im Albrecht-Dürer-Haus (1 Std.).

Termine & Preise

05. 01. 2026 - 22. 12. 2026

- ☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension /** Lunchpaket,
  Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC
  152,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl

Kaufleute vorbeikamen, um sich malen zu lassen, und wie das berühmte Rhinozeros entstand.
Dauer: 1 Stunde
Mittagspause mit Lunchpaket.
Abreise

ALLGEMEINE HINWEISE

Die Unterbringung der Schüler*innen erfolgt in Mehrbettzimmern mit Dusche / WC. Lehrkräfte werden je nach Verfügbarkeit in Einzel- bzw. Doppelzimmern mit Dusche / WC untergebracht.

Die angegebenen Preise sind für Gruppen von 20 bis 25 Personen berechnet.

Das Programm ist für kleinere oder größere Gruppen auf Anfrage möglich. Der Reisepreis wird anhand der Gruppengröße berechnet. Bitte wende dich für weitere Informationen an das Team der Jugendherberge.

Verlängerungsnächte und zusätzliche Bausteine sowie Abendangebote buchbar. Verlängerungstage auf Anfrage möglich.

Bitte wetterfeste Kleidung und festes Schuhwerk tragen, ggf. Sonnenschutz und Getränke mitbringen: die inkludierten Programmpunkte finden größtenteils draußen und bei jedem Wetter statt.
Keine inkludierten Transportmittel. Programmpunkte sind fußläufig erreichbar.

Fragen zur Programmgestaltung:
Programmkoordinatorinnen
Selina Bock und Tonia Ziegler
KulturlJugendherberge Nürnberg
Telefon: +49 911 23 09 36- 18 / -21
Telefax: +49 911 23 09 36-28
kultur.nuernberg@jugendherberge.de

- Programmbuchung übernuernberg@jugendherberge.de
- Die Rezeption ist von 07:30-23:30 Uhr geöffnet, der Zimmerbezug ist ab 15:30 Uhr möglich.
Der Check-Out erfolgt bis spätestens 10 Uhr.

Das Programm ist für Gäste mit eingeschränkter Mobilitätnicht geeignet.
Bitte wendet euch weitere Informationen an das Team der Jugendherberge. Nähere Informationen zu den Gegebenheiten unseres Hauses findet ihr unterReisen für Alle .
Alle Informationen zur Barrierefreiheit findet ihr hier:
Stadtführung
Mittelalter-Spiele
Albrecht-Dürer Haus

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl5967

Information & Buchung:

Jugendherberge Nürnberg,
Burg 2
90403 Nürnberg

+49 911 230936-0
nuernberg@by.jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Bayern e.V.
Mauerkircherstr. 5
81679 München

+49 89 20008043-01
service.bayern@by.jugendherberge.de